Un videojuego enseña a deslegitimar el terrorismo

El Memorial de las Víctimas y la Fundación Buesa harán llegar la herramienta inédita a 400 centros de Secundaria

:: A. GONZÁLEZ EGAÑA

SAN SEBASTIÁN. El Centro Memorial de las Víctimas del Terrorismo y la Fundación Fernando Buesa presentaron ayer en Vitoria el videojuego 'Bloggers of Concordia 6. Yo sobreviví al terrorismo'. Esta herramienta inédita, basada en la Declaración Universal de los Derechos Humanos, la harán llegar a escolares vascos de entre 12 y 15 años, de 400 centros educativos de Secundaria, y con ella podrán aprender a deslegitimar las ideas totalitarias y el terrorismo.

El juego cuenta cómo Iker Balzola, un joven que se tiene que ayudar de muletas porque fue víctima de un atentado terrorista, pretende presentar en su instituto un documental sobre su experiencia, pero se encuentra con la resistencia de los «bronkas» que le advierten de que harán todo lo posible por impedírselo.

En el videojuego aparecen personajes que por medio de preguntas van cuestionando al jugador sobre la definición de un grupo terrorista y los derechos humanos, y se plantean situaciones diversas que le llevan a un final con una «batalla» dialéctica con los «bronkas» ante la que el jugador tiene una serie de argumentos asumidos.

Marta Buesa.

El juego forma parte del proyecto educativo sobre los derechos humanos 'Concordia bloggers' que vio la luz en 2014. Desde entonces, cada año la Fundación Fernando Buesa ha elaborado un videojuego sobre diferentes temáticas. La novedad de este año es la temática, un asunto «tan sensible como el terrorismo y su deslegitimación», explicó Marta Buesa, portavoz de la fundación que lleva el nombre de su padre, el político socialista asesinado por ETA el año 2000.

Raúl López, historiador del Centro Memorial, explicó que «jugar es una cosa muy seria», especialmente en un asunto como el terrorismo, que fue un «juego sangriento de unos que querían imponer sus ideas» a los demás.